

ESTADO DE MATO GROSSO
CÂMARA MUNICIPAL DE ITAÚBA

CNPJ: 03.148.731/0001-77 "Legislando com Seriedade"



INDICAÇÃO nº. 070/2021

Senhor Presidente,

Excelentíssimos Vereadores Marcelo Mesquita e Paulo Sergio Lopes da Silva, no uso de suas atribuições legais, conferidas pelo artigo 159 do Regimento Interno desta egrégia Casa Legislativa, solicita a Vossa Excelência que após deliberação do soberano Plenário se envie ofício ao Sr. Antonio Ferreira de Oliveira Neto, digníssimo Prefeito Municipal;

INDICANDO-LHE:

Que o Poder Executivo Municipal realize as obras de construção do auditório e reforma da quadra poliesportiva e da calçada de entrada da APAE de Itaúba, e da outras providências.

JUSTIFICATIVA:

Nosso objetivo é proporcionar aos alunos e aos profissionais da APAE melhores condições de trabalho e de aprendizado e desenvolvimento.

Importante destacar que a quadra poliesportiva da APAE encontra-se em situação precária, sendo necessária uma reforma completa, com adequações de segurança e, inclusive, com a construção de arquibancadas.

É de notório conhecimento que é imprescindível a pratica de atividades recreativas para o desenvolvimento físico e motor dos alunos da APAE, sendo, portanto, de extrema relevância a reforma urgente da quadra poliesportiva.

A construção do auditório é necessária para que a APAE tenha um espaço adequado para realização de eventos como palestras, apresentações, teatros, entre outras atividades culturais.

A calçada necessita ser reformada por estar bastante danificada, causando transtornos aos usuários.

Assim, considerando os inúmeros benefícios que as obras indicadas trarão para toda comunidade apaiana, principalmente os profissionais e os alunos, esperamos sermos atendidos neste pleito com máxima brevidade.

Por tudo o que foi consignado, solicitamos atenção dos nobres Edis e providências do Poder Executivo Municipal.

Câmara Municipal de Itaúba, Estado de Mato Grosso, em 13 de agosto de 2021.


MARCELO MESQUITA
1º Secretário


PAULO SERGIO LOPES DA SILVA
2º Secretário